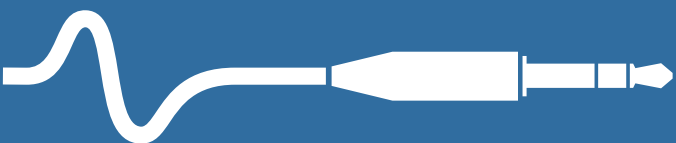


Sazebník odměn

Pro rozmnožování zvukových záznamů
a výkonů na nich zaznamenaných pro
účely veřejných produkcí

S účinností od 1. 1. 2026



!ntergram

**ROZMNOŽOVÁNÍ ZVUKOVÝCH ZÁZNAMŮ A VÝKONŮ NA NICH ZAZNAMENANÝCH (§ 13)
PRO ÚČELY VEŘEJNÝCH PRODUKCÍ**

Požizování provozních rozmnoženin pro veřejné produkce, kde dochází k užití výkonů a záznamů, které jsou nedílnou součástí produkce (DJs, diskotéky, afterparty, plesy, karaoke, divadelní a taneční představení, sportovní akce)

Licence na 1 den	257,83 Kč
Licence na 1 měsíc	1 719,08 Kč
Licence na 3 měsíce	3 438,19 Kč
Licence na 6 měsíců	5 157,31 Kč
Licence na 12 měsíců	8 655,73 Kč

II. Pořizování provozních rozmnoženin zvukových záznamů pro veřejné produkce (zejm. v rámci služeb in-store) kde užití výkonů a zvukových a zvukově obrazových záznamů v prostorách přístupných veřejnosti slouží jako kulisa

107,43 Kč Kč / měs. / provozovna

Společná ustanovení:

- Licencí k pořízení rozmnoženiny není vypořádaná samotná veřejná produkce.
- V případě kolektivních smluv má sdružení uživatelů právo na udělení slevy zohledňující administrativní úsporu dosaženou kolektivní smlouvou.
- Pokud provozovatel užije předměty ochrany bez uzavření smlouvy (získání licence), kterou by mu bylo poskytnuto oprávnění k výkonu práva užít zaznamenané výkony umělců a zvukové a/nebo zvukově obrazové záznamy výkonů umělců nebo jiných zvuků jejich sdělováním veřejnosti, a to jejich provozováním ze záznamu a jeho přenosem a/nebo provozováním rozhlasového a televizního vysílání záznamů, bezdůvodně se tím obohatí. Takovéto bezdůvodné obohacení činí dvojnásobek odměny podle výše uvedených sazeb (§ 40 odst. 4 zákona č. 121/2000 Sb. v platném znění).
- Dojde-li k uzavření smlouvy na základě kontrolní činnosti, násobí se výše odměny vypočítaná dle tohoto sazebníku koeficientem 1,15.
- Sazby jsou uvedeny bez DPH.
- Obchodní snímky generované nástroji umělé inteligence anebo snímky generované nástroji umělé inteligence trénované na obchodních snímcích jsou také součástí repertoáru Intergram.

